



Inštruktážny manuál pre použitie Informačného systému environmentálnych záťaží





Inštruktážny manuál pre použitie Informačného systému environmentálnych záťaží bol vydaný v rámci projektu **Dobudovanie Informačného systému environmentálnych záťaží**, Operačného programu Životné prostredie, Prioritnej osi 4: Odpadové hospodárstvo, Operačný cieľ 4.4 Riešenie problematiky environmentálnych záťaží vrátane ich odstraňovania.

Cieľom projektu je podpora informovania verejnosti cez Informačný systém environmentálnych záťaží a zabezpečenie interoperability s inými informačnými systémami.

Špecifické ciele projektu sú:

- a. Rozšírenie funkcionality komponentov Informačného systému environmentálnych záťaží, vytvorenie prepojení s ďalšími informačnými systémami a jeho prevádzka.
- b. Vzdelávacia a propagačná kampaň na využívanie Informačného systému environmentálnych záťaží.

Informačný systém environmentálnych záťaží (ďalej len „informačný systém“) zabezpečuje zhromažďovanie údajov a poskytovanie informácií o environmentálnych záťažiach. Informačný systém je súčasťou informačného systému verejnej správy (§ 20a ods. 1 zákona č. 569/2007 Z. z. o geologických prácach v znení neskorších predpisov – geologický zákon). Informačný systém zriaďuje, prevádzkuje a údaje z neho, s výnimkou údajov o pravdepodobných environmentálnych záťažiach, sprístupňuje Ministerstvo životného prostredia SR podľa osobitného predpisu. Ministerstvo môže poveriť plnením týchto úloh právnickú osobu, ktorej je zriaďovateľom. Orgány verejnej správy a právnické osoby hospodáriace s verejnými prostriedkami sú povinné bezodkladne poskytovať bezplatne údaje a informácie súvisiace s environmentálnymi záťažami prevádzkovateľovi informačného systému.

Tento Inštruktážny manuál pre použitie Informačného systému environmentálnych záťaží sa skladá z dvoch častí:

- **Inštruktážny manuál pre použitie Informačného systému environmentálnych záťaží – Verejnosť,**
- **Inštruktážny manuál pre použitie Informačného systému environmentálnych záťaží – GIS.**



OBSAH

Inštruktážny manuál pre použitie Informačného systému environmentálnych záťaží – Verejnost

1. Začíname.	4
2. Minimálne požiadavky	5
3. Vyhľadávanie v databáze	5
3.1. Výber podľa registra a kategórie rizikovosti.	5
3.2. Výber podľa lokality.	6
3.3. Výber podľa činností	6
4. Detaily environmentálnej záťaže	7
5. Hlavné navigačné menu programu.	7
6. Prihlásenie sa do programu (registrovaný užívateľ)	8
7. Vytvorenie tlačovej zostavy	8
7.1. Výber environmentálnej záťaže, z ktorej má byť generovaná tlačová zostava	9
7.2. Výber údajov, ktoré majú byť zahrnuté do zostavy	9
7.3. Zadanie overovacieho kódu pre generovanie zostavy.	9
7.4. Export zostavy do formátu pdf	10
8. Vytvorenie tlačovej zostavy pomocou sprievodcu	11
8.1. Výber environmentálnej záťaže, z ktorej má byť generovaná tlačová zostava	11
8.2. Výber údajov, ktoré majú byť zahrnuté do zostavy	11
8.3. Zadanie overovacieho kódu pre generovanie zostavy.	12
8.4. Export zostavy do formátu pdf	12

Inštruktážny manuál pre použitie Informačného systému environmentálnych záťaží – GIS

1. Začíname.	15
2. Rýchly prehľad práce s aplikáciou	16
3. Vyhľadávanie	18
3.1. Identifikácia prvkov na mape.	18
3.2. Vyhľadávanie prvkov	19
3.3. Využívanie výsledkov.	20
4. Prehliadanie mapy	23
4.1. Používanie myši	23
4.2. Používanie klávesnice	24
4.3. Používanie lišty nástrojov	24
4.4. Používanie menu	25
5. Personalizácia	26
5.1. Práca s vrstvami a mapovým obsahom	18
6. Ďalšie informácie.	27
6.1. Systémové požiadavky	27
6.2. Chybové správy	28





Inštruktážny manuál
pre použitie
Informačného systému environmentálnych záťaží –
Verejnosc'

Víta vás Pomocník webovej mapovej aplikácie Environmentálne záťaže

Ver. 1.0

Dátum vystavenia: máj 2010

1. Začínáme

Prezentačné rozhranie **Informačného systému environmentálnych záťaží** je integrované do webového portálu **Enviroportál** a je prístupné na URL adrese <http://enviroportal.sk/environmentalne-zataze/>.

Webová aplikácia vám umožní vyhľadávať, prezeráť a tlačíť informácie, ktoré sú v správe **Registov environmentálnych záťaží (REZ)**:

- REZ – časť A, ktorý obsahuje evidenciu pravdepodobných environmentálnych záťaží,
- REZ – časť B, ktorý obsahuje evidenciu environmentálnych záťaží,
- REZ – časť C, ktorý obsahuje evidenciu sanovaných a rekultivovaných lokalít.

Hlavná obrazovka aplikácie pozostáva z týchto častí:

- Hlavný navigačný panel – Menu {1}**. Umožňuje základné ovládanie aplikácie – vyhľadávanie a zobrazovanie popisnej, resp. atribútovej informácie, vyhľadávanie a zobrazovanie priestorovej informácie, generovanie tlačových zostáv a iné.
- Vyhľadané zoznamy {2}**. Tabuľkové zobrazenie všetkých environmentálnych záťaží (EZ), ktoré spĺňajú kritériá vyhľadávania uvedené vo filtroch.
- Filtre {3}**. Zadeňovanie kritérií vyhľadávania, ktoré sú na obrazovke členené do troch významových oddielov (**Registre, Lokalita, Činnosti**).

Dizajn všetkých obrazoviek sa mení s ročným obdobím:

- Jar – dizajn ladený do zelenej farby.
- Leto – dizajn ladený do žltej farby.
- Jeseň – dizajn ladený do hnedej farby.
- Zima – dizajn ladený do modrej farby.

The screenshot shows the Enviroportal website interface. At the top, there is a navigation menu with '1' under 'Register EZ SR'. Below it, search filters are visible, with '3' pointing to the filter categories: 'Všetky registre', 'Výber jedného registra', and 'Výber kombinácie registrov'. A table of search results is shown below, with '2' pointing to the 'Madený Hámor' entry. The table has columns for 'Názov EZ', 'Register', 'Názov lokality', 'Oblasť', 'Úbers', and 'Kraj'. The table contains 8 rows of data.

Názov EZ	Register	Názov lokality	Oblasť	Úbers	Kraj
Detail BB (001) / Banská Bystrica - bývalá galvanizovňa LOBB	Register B	bývalá galvanizovňa LOBB	Banská Bystrica	Banská Bystrica	Banskobystrický
Detail BB (002) / Banská Bystrica - lom Podlavice - STKO	Register A	lom Podlavice - STKO	Banská Bystrica	Banská Bystrica	Banskobystrický
Detail BB (003) / Banská Bystrica - Medený Hámor	Register A	Madený Hámor	Banská Bystrica	Banská Bystrica	Banskobystrický
Detail BB (004) / Banská Bystrica - SAD	Register A	SAD	Banská Bystrica	Banská Bystrica	Banskobystrický
Detail BB (005) / Banská Bystrica - skládka Pršínska terasa	Register A	skládka Pršínska terasa	Banská Bystrica	Banská Bystrica	Banskobystrický
Detail BB (006) / Banská Bystrica - Úľánka - areál Chemika a.s.	Register B	Úľánka - areál Chemika a.s.	Banská Bystrica	Banská Bystrica	Banskobystrický
Detail BB (007) / Banská Bystrica - Železničná stanica	Register B	Železničná stanica	Banská Bystrica	Banská Bystrica	Banskobystrický
Detail BB (008) / Dolná Mičnsá - Hubník TKO	Register A	Hubník TKO	Dolná Mičnsá	Banská Bystrica	Banskobystrický

2. Minimálne požiadavky

Informačný systém environmentálnych záťaží vyžaduje pre správne fungovanie:

1. Nainštalovaný internetový prehliadač. Podporované sú tieto programy:
 - Internet Explorer 6 alebo novšia verzia,
 - Mozilla Firefox 2 alebo novšia verzia,
 - Opera 9 alebo novšia verzia.
2. Váš internetový prehliadač musí mať zapnutú podporu JavaScriptu.
3. Minimálne odporúčané rozlíšenie monitora je 762×1 058 bodov.

3. Vyhľadávanie v databáze

Kliknite na tlačidlo **Register EZ SR** a potom na odkaz **Vyhľadávanie cez atribúty**, ktoré sa nachádzajú v hlavnom navigačnom paneli – **Menu** v ľavej časti obrazovky. Zobrazí sa hlavná stránka **Registra environmentálnych záťaží**.

Zadávanie parametrov, podľa ktorých bude informačný systém vyhľadávať údaje v databáze, je realizované v troch samostatných oddieloch:

1. **Registre, kategórie rizikovosti {1}**,
2. **Lokalita {2}**,
3. **Činnosti {3}**.

3.1. Výber podľa registra a kategórie rizikovosti

- Kliknite na tlačidlo {1} **Registre-kateg. rizikov.**
- Vyberte, akým spôsobom chcete vyhľadávať v registroch – aktivujte kliknutím myšou na jednu z možností: **Všetky registre**, **Výber jedného registra** alebo **Výber kombinácie registrov**.
- Z rozbaľovacieho zoznamu {4} vyberte register, v ktorom chcete vyhľadávať.
- V prípade, že ste aktivovali voľbu **Výber kombinácie registrov**, môžete vybrať ešte jeden alebo dva ďalšie registre.

Poznámka: Na obrázku je vybraný **Register B** a **Register C**, to znamená, že databáza zobrazí všetky environmentálne záťaže, resp. sanované a rekultivované lokality, ktoré sa nachádzajú v týchto dvoch registroch.

- V prípade, že si želáte zohľadniť pri výbere údajov aj kategóriu rizikovosti environmentálnej záťaže, môžete tak urobiť výberom z rozbaľovacieho zoznamu {5}.

The screenshot shows a search form with the following elements:

- Section 1: **Registre - kateg. rizikov.** with radio buttons for "Všetky registre", "Výber jedného registra", and "Výber kombinácie registrov".
- Section 2: **Lokalita** with a dropdown menu showing "Register B - Potvrdená environmentálna záťaž".
- Section 3: **Činnosti** with a dropdown menu showing "Register C" and a "+ - vyberte -" button.
- Section 4: A dropdown menu showing "- všetky kategórie rizikovosti -".
- Section 5: A dropdown menu showing "5" and the text "záznamov na stránke".

3.2. Výber podľa lokality

- Kliknite na tlačidlo {2} **Lokalita**.
- Podľa potreby vyberte kraj z rozbalovacieho zoznamu {6} a okres z rozbalovacieho zoznamu {7}.
- Ak si želáte zadať obec, napíšte do editovacieho okna {8} časť názvu obce a systém vám ponúkne na výber zo všetkých relevantných názvov.
- V prípade potreby zadajte názov alebo časť názvu lokality do editovacieho okna **Lokalita**. (Na obrázku nie je zobrazené.)

Registre - kateg. rizikov. Lokalita Činnosti

Kraj: Banskobystrický 6 Okres: - všetky okresy - 7 Obec: Ban I 8
Banská Bystrica
Banská Belá
Banská Štiavnica
Banský Studenec

Zobrazit 5 záznamov na stránke

3.3. Výber podľa činností

- Kliknite na tlačidlo {3} **Činnosti**.
- Vyberte zo zoznamu činností {9} jednu, ktorú chcete zohľadniť pri výbere environmentálnej záťaže.
- Kliknite na tlačidlo {11} – šípka vpravo.
- Činnosť sa presunie do zoznamu činností vybraných pre filter {10}, v ktorom sa nachádzajú všetky činnosti, ktoré sa zohľadnia pri výbere environmentálnej záťaže.
- Ak chcete vybrať ďalšie činnosti, zopakujte tento postup.
- V prípade, že chcete odobrať niektorú činnosť zo zoznamu činností vybraných pre filter, vyznačte ju myšou v zozname {10} a kliknite myšou na tlačidlo {11} – šípka vľavo.

Registre - kateg. rizikov. Lokalita Činnosti

Všetky činnosti: 9 vojenské letiská
ťažba rúd
ťažba nerudných surovín
spracovanie nerastných surovín

Činnosti vybrané pre filter: 10 spracovanie nerastných surovín

< > 11

Poznámka: Aplikácia zobrazí len tie environmentálne záťaže, ktoré vznikli pri aplikovaní všetkých činností v zozname {10}.

Zapnutie filtra: Kliknite na tlačidlo **Filteruj záťaže**, aplikácia zobrazí zoznam environmentálnych záťaží podľa zadanych kritérií.

Vypnutie filtra: Kliknite na tlačidlo **Vypnúť filter**, aplikácia vynuluje všetky kritériá, ktoré ste zadali, a zobrazí zoznam všetkých environmentálnych záťaží.

4. Detaily environmentálnej záťaže

1. Podľa potreby vyhľadajte v databáze environmentálnu záťaž, o ktorú máte záujem.
2. V tabuľke kliknite na linku **Detail** vedľa záťaže, o ktorú máte záujem.

	Názov EZ	Register	Názov lokality
Detail	BB (001) / Banská Bystrica - bývalá galvanizovňa LOBB	Register B	bývalá galvanizovňa LOBB
Detail	BB (002) / Banská Bystrica - lom Podlavice - STKO	Register A	lom Podlavice - STKO

3. Systém vás presmeruje na stránku so zoznamom dostupných detailných informácií. Zoznam dostupných informácií sa mení podľa charakteru danej environmentálnej záťaže.

Všeobecné údaje:

Názov lokality	bývalá galvanizovňa LOBB
Obec	Banská Bystrica

[Údaje o lokalite, charaktere činnosti a o pôvodcovi environmentálnej záťaže](#)

4. Na stránke sú uvedené len najdôležitejšie údaje. Ak chcete zobraziť detailné informácie, kliknite na odkaz, ktorý sa nachádza na spodnej strane danej sekcie, prípadne na tlačidlo, ktoré sa nachádza vedľa odkazu. (Na obrázku nie je zobrazené.)

5. Hlavné navigačné menu programu

Hlavné navigačné menu aplikácie sa nachádza v ľavom nástrojovom pruhu.



Položky:

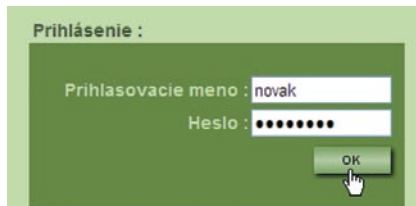
1. Tlačidlo **Register EZ SR**:
 - Vyhľadavanie cez atribúty – vyhľadavanie – filtrovanie EZ cez parametre zadávané vo filtri.
 - Vyhľadavanie cez mapu – spustenie mapového klienta.
2. Tlačidlo **Tlačové zostavy**:
 - Vytvoriť zostavu – generovanie tlačovej zostavy z EZ.
 - Sprievodca zostavou – generovanie tlačovej zostavy pomocou sprievodcu – krok za krokom.
3. Tlačidlo **Register osôb**:
 - Odborne spôsobilé osoby – register odborne spôsobilých osôb.

6. Prihlásenie sa do programu (registrovaný užívateľ)

Ak sa chcete prihlásiť do databázy, kliknite v hornej časti stránky na tlačidlo **Prihlásenie**.



Informačný systém vás presmeruje na prihlasovaciu stránku.



- Zadajte vaše prihlasovacie meno – bez rozdeľovacích znamienok, diakritiky a malými písmenami.
- Zadajte vaše heslo – opäť bez rozdeľovacích znamienok a diakritiky.
- Kliknite na **OK**.

V prípade, že sa nemôžete prihlásiť do systému, skontrolujte či:

- píšete naozaj správne heslo a meno bez rozdeľovacích znamienok, diakritiky a malými písmenami,
- nemáte zapnutý kláves **Caps Lock**.

7. Vytvorenie tlačovej zostavy

Kliknite na tlačidlo **Tlačové zostavy** a potom na URL odkaz **Nová zostava**, ktoré sa nachádzajú v hlavnom navigačnom paneli v ľavej časti stránky. Zobrazí sa stránka tvorby tlačových zostáv **Registra environmentálnych záťaží**.

Vytvorenie tlačovej zostavy je realizované v štyroch krokoch:

1. Výber environmentálnej záťaže, z ktorej má byť generovaná tlačová zostava.
2. Výber údajov, ktoré majú byť zahrnuté do zostavy.
3. Zadanie overovacieho kódu pre generovanie zostavy.
4. Export zostavy do formátu pdf.

7.1. Výber environmentálnej záťaže, z ktorej má byť generovaná tlačová zostava

- Vyberte zo zoznamu jednu záťaž {1}, z ktorej má byť vygenerovaná tlačová zostava.
Poznámka: Tlačové zostavy je možné generovať len zo záťaží zaradených v registri B alebo C.
- Skontrolujte výber EZ v okne {2}.

Vyber	BS (001) / Banská Belá - odkalisko Sedem žien	Register C
Vyber	BS (004) / Banská Štiavnica - banský areál Nová Jama	Register C
Vyber	BS (005) / Banská Štiavnica - halda Nová jama	Register C
Vyber	BS (006) / Banská Štiavnica - lom Šobov	Register B
Vyber	BS (006) / Banská Štiavnica - lom Šobov	Register C
Vyber	BS (007) / Banská Štiavnica - odkalisko Lintich	Register B

1 2

Vybrali ste: BS (005) / Banská Štiavnica - halda Nová jama 2

7.2. Výber údajov, ktoré majú byť zahrnuté do zostavy

- Zo zoznamu **Všetky dostupné údaje EZ** {3} vyberte údaj, ktorý chcete zahrnúť do zostavy.
- Kliknutím na tlačidlo {5} sa údaj preniesie do zoznamu **Údaje vybrané pre zostavu** {4}.
- Podľa potreby postup opakujte, až kým nebudú všetky údaje, ktoré chcete zahrnúť do zostavy, v zozname {4}.
- V prípade omylu možno zo zoznamu údajov, ktoré majú byť zahrnuté v zostave {4}, odobrať ktorúkoľvek položku.
- V prípade, že chcete pridať do zoznamu údajov, ktoré budú zahrnuté v zostave {4}, všetky dostupné položky, kliknite na tlačidlo {8}.
- Zoznam údajov, ktoré budú zahrnuté do zostavy, je možné naraz vyprázdniť kliknutím na tlačidlo {7}.

2.)Vyberte údaje, ktoré chcete zahrnúť do zostavy

Všetky dostupné údaje EZ: 3

Údaje vybrané pre zostavu

Všeobecné údaje
Prírodné pomery
Platná klasifikácia
Platná kategorizácia
Doteraz zrealizované práce
Údaje o realizovanom monitoringu
Údaje o zodpovednom anotátorovi EZ
Obrazové a mapové prílohy
Dokumentácia

Prírodné pomery
Platná klasifikácia

6 7 5 8

7.3. Zadanie overovacieho kódu pre generovanie zostavy

- Do okienka {10} zadajte overovací kód, ktorý sa objaví v okne {9}.
- Kliknite na tlačidlo **Odoslať** {11}.
- V prípade, že overovací kód zadáte chybné, systém vás upozorní na chybu a vygeneruje nový overovací kód.

3.)Vložte overovací kód, a kliknite na tlačidlo "Odoslať"

9

10

11

- V prípade, že ste overovací kód zadali správne, systém vás vyzve na potvrdenie generovania tlačovej zostavy.
- Kliknite na tlačidlo {12}.

Overovací bol prijatý. Kliknite na tlačidlo "Zobraziť zostavu"

12

7.4. Export zostavy do formátu pdf

- Systém vygeneruje kontrolný náhľad tlačovej zostavy.

15

14

13

- Presvedčte sa, či sú v zostave zahrnuté všetky vami požadované údaje.
- Kliknutím na rozbaľovací zoznam {13} vyberte formát, do ktorého chcete zostavu uložiť (pdf).
- Kliknite na tlačidlo **Export** {14}, súbor tlačovej zostavy sa stiahne do vášho počítača.
- V prípade, že chcete z akýchkoľvek dôvodov znovu vygenerovať zostavu, kliknite na tlačidlo {15}.

Poznámka: Stahovanie súboru zostavy do počítača môže trvať niekoľko sekúnd či minút v závislosti od rýchlosti vášho pripojenia na internet.

8. Vytvorenie tlačovej zostavy pomocou sprievodcu

Kliknite na tlačidlo **Tlačové zostavy** a potom na URL odkaz **Sprievodca zostavou**, ktoré sa nachádzajú v hlavnom navigačnom paneli v ľavej časti stránky. Zobrazí sa stránka sprievodcu tvorby tlačových zostáv **Registra environmentálnych záťaží**.

Vytvorenie tlačovej zostavy je realizované v štyroch krokoch:

1. Výber environmentálnej záťaže, z ktorej má byť generovaná tlačová zostava.
2. Výber údajov, ktoré majú byť zahrnuté do zostavy.
3. Zadanie overovacieho kódu pre generovanie zostavy.
4. Export zostavy do formátu pdf.

8.1. Výber environmentálnej záťaže, z ktorej má byť generovaná tlačová zostava

- Vyberte zo zoznamu jednu záťaž {1}, z ktorej má byť vygenerovaná tlačová zostava.

Poznámka: Tlačové zostavy je možné generovať len zo záťaží zaradených v **Registri B** alebo **C**.

- Skontrolujte výber EZ v okne {2}.

Vyber	BS (001) / Banská Belá - odkalisko Sedem Žien	Register C
Vyber	BS (004) / Banská Štiavnica - banský areál Nová Jama	Register C
Vyber	BS (005) / Banská Štiavnica - halda Nová jama	Register C
Vyber	BS (006) / Banská Štiavnica - lom Šobov	Register B
Vyber	BS (009) / Banská Štiavnica - lom Šobov	Register C
Vyber	BS (007) / Banská Štiavnica - odkalisko Lintich	Register B

1 2

Vybrali ste: BS (005) / Banská Štiavnica - halda Nová jama 2

- Kliknite na tlačidlo **Ďalej** v pravom dolnom rohu sprievodcu zostavou.

8.2. Výber údajov, ktoré majú byť zahrnuté do zostavy

- Zo zoznamu **Všetky dostupné údaje EZ** {3} vyberte údaj, ktorý chcete zahrnúť do zostavy.
- Kliknutím na tlačidlo {5} sa údaj preniesie do zoznamu **Údaje vybrané pre zostavu** {4}.
- Podľa potreby postup opakujte, až kým nebudú všetky údaje, ktoré chcete zahrnúť do zostavy, v zozname {4}.
- V prípade omylu možno zo zoznamu údajov, ktoré majú byť zahrnuté v zostave {4}, odobrať ktorúkoľvek položku.

2.)Vyberte údaje, ktoré chcete zahrnúť do zostavy

Všetky dostupné údaje EZ: 3

Údaje vybrané pre zostavu 4

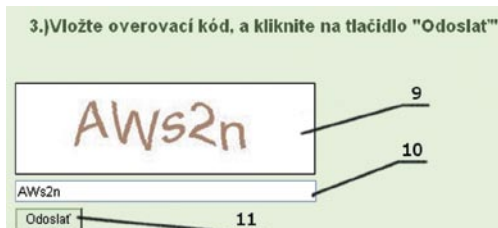
Všeobecné údaje	5	6	7	8	Prírodné pomery
Prírodné pomery					
Platná klasifikácia					
Platná kategorizácia					
Doteraz zrealizované práce					
Údaje o realizovanom monitoringu					
Údaje o zodpovednom anotátorovi EZ					
Obrazové a mapové prílohy					
Dokumentácia					

Prírodné pomery
Platná klasifikácia

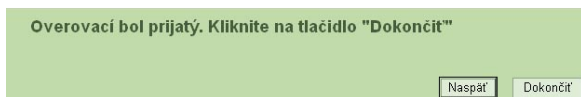
- V prípade, že chcete pridať do zoznamu údajov, ktoré budú zahrnuté v zostave {4}, všetky dostupné položky, kliknite na tlačidlo {8}.
- Zoznam údajov, ktoré budú zahrnuté do zostavy, je možné naraz vyprázdniť kliknutím na tlačidlo {7}.
- Kliknite na tlačidlo **Ďalej** v pravom dolnom rohu sprievodcu zostavou.

8.3. Zadanie overovacieho kódu pre generovanie zostavy

- Do okna {10} zadajte overovací kód, ktorý sa objaví v okne {9}.
- Kliknite na tlačidlo **Odoslať** {11}.
- V prípade, že overovací kód zadáte chybne, systém vás upozorní na chybu a vygeneruje nový overovací kód.



- Kliknite na tlačidlo **Dokončiť** v pravom dolnom rohu sprievodcu zostavou.



8.4. Export zostavy do formátu pdf

- Systém vygeneruje kontrolný náhľad tlačovej zostavy.



- Presvedčte sa, či sú v zostave zahrnuté všetky požadované údaje.
- Kliknutím na rozbaľovací zoznam {13} vyberte formát, do ktorého chcete zostavu uložiť (pdf).
- Kliknite na tlačidlo **Export** {14}, súbor tlačovej zostavy sa stiahne do vášho počítača.
- V prípade, že chcete z akýchkoľvek dôvodov znovu vygenerovať zostavu, kliknite na tlačidlo {15}.

Poznámka: Sťahovanie súboru zostavy do počítača môže trvať aj niekoľko sekúnd v závislosti od rýchlosti vášho pripojenia na internet.



Inštruktážny manuál
pre použitie
Informačného systému environmentálnych záťaží –
GIS

Víta vás Pomocník webovej mapovej aplikácie Environmentálne záťaže

Ver. 1.0

Dátum vystavenia: máj 2010



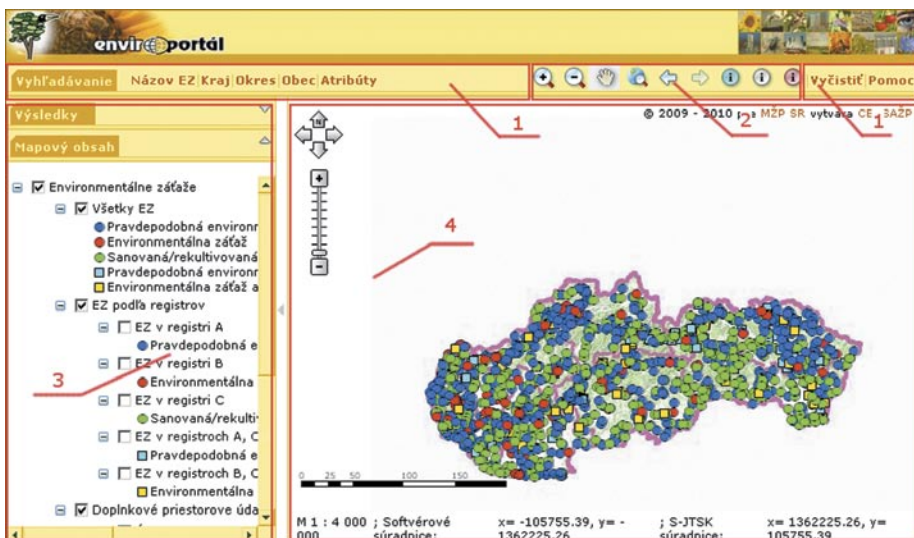
1. Začínáme

Webová mapová aplikácia vám umožňuje prehliadať mapu a vyhľadávať v nej požadované informácie.

Začínáme

Webová mapová aplikácia má tieto hlavné časti:

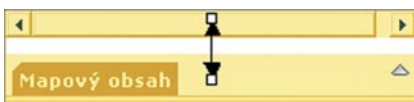
1. **Menu** {1}. Umožňuje vyhľadávať prvky podľa zvolených kritérií, zobrazí tohto pomocníka, uviesť aplikáciu do východiskového stavu.
2. **Lišta nástrojov** {2}. Umožňuje prácu s mapou, vykonávať napr. približovanie, oddialenie, posun a pod.
3. **Ovládací panel** {3}. Obsahuje informácie o mapovom obsahu a okno výsledkov vyhľadávania.
4. **Mapa** {4}. Služí na zobrazenie mapovej kompozície.



Práca s ovládacím panelom


Ovládací panel môžete zapnúť ► alebo vypnúť ◀ kliknutím na príslušný šedý šípku. Rozmery ovládacieho panela môžete meniť presúvaním deliacej línie v horizontálnom smere. Deliaci línia sa nachádza medzi ovládacím panelom a mapovým oknom.

Sekcie ovládacieho panela, **Mapový obsah** a **Výsledky**, môžete zobrazovať a skrývať podľa potreby. Kliknutím na šípku smerujúcu dole ▼ sa sekcia zobrazí. Kliknutím na šípku smerujúcu hore ▲ sa sekcia skryje, jej obsah nie je viditeľný, avšak nie je vymazaný. Po zobrazení sekcie sa jej obsah opäť zobrazí.



Výška sekcií ovládacieho panela môže byť upravovaná. Výška sekcie sa mení kliknutím ľavého tlačidla myši na líniu rozdeľujúcu sekcie a jej presúvaním hore alebo dole.

Práca s presúvateľnými elementmi


Niektoré elementy, ako napr. okno vyhľadávania podľa atribútu, môžu byť presúvané po mape, zatvorené a opäť zobrazené. Je možné ich prispôbiť podľa vlastnej potreby. Elementy sa presúvajú kliknutím a držaním ľavého tlačidla myši na lište s názvom elementu a následným presunutím na iné miesto. Počas presunu sa kurzor zmení na štvorsmerovú šípku , ktorá indikuje, že element je možné presúvať.

Presuňte element do novej polohy a pusťte tlačidlo myši. Ak by ste náhodou presunuli element mimo viditeľnej plochy, pomocou posuvnej lišty vášho prehliadača sa presuňte tak, aby ste element videli a následne ho presuňte na pôvodné alebo iné miesto, kde ho budete vidieť spolu s mapou.

Element je možné schovať kliknutím ľavého tlačidla myši na šípku v pravom hornom rohu elementu. Element sa zredukuje na lištu s názvom. Pôvodný vzhľad sa obnoví kliknutím na šípku v pravej časti lišty.

Kliknutím na ikonku  v pravej hornej časti okna ho zavriete.

Prispôsobovanie veľkosti presúvateľných elementov


Veľkosť niektorých elementov (ich okien) je možné meniť. Zmenu možno uskutočniť presunutím kurzora na spodnú alebo pravú hranu okna, kde sa kurzor po chvíli zmení na dvojitú šípku . Stlačte ľavé tlačidlo myši a zmeňte veľkosť okna, potom tlačidlo pusťte.






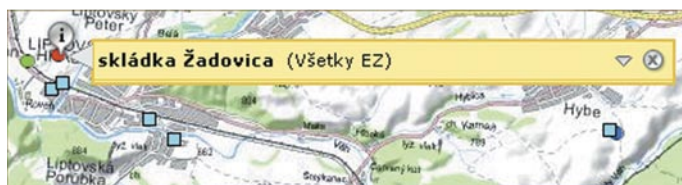
2. Rýchly prehľad práce s aplikáciou

Pomocou informácií v nasledujúcich bodoch môžete získať rýchly prehľad, ako pracovať s aplikáciou. Pre získanie detailnejších informácií je potrebné nazrieť aj do ostatných častí tohto pomocníka.

Rýchly prehľad práce s aplikáciou

1. Spusťte webovú mapovú aplikáciu z URL odkazu, ktorý máte k dispozícii.
2. Ak máte myš s rotujúcim kolieskom, priblížte mapu jeho rolovaním dopredu.
3. Presuňte sa po mape pomocou nástroja posun . Tento nástroj je štandardne aktívovaný pri každom spustení aplikácie.

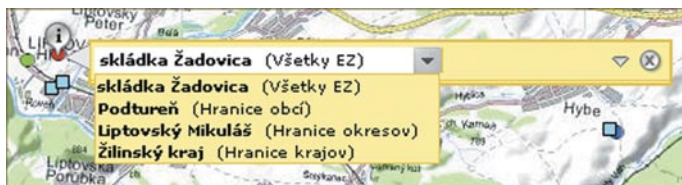
4. Ak je dostupná navigačná šípka , kliknite na ňu párkrát do rôznych smerov a vyskúšajte si tak posúvanie po mape pomocou tohto nástroja.
5. Na lište nástrojov kliknite na nástroj **Priblíženie** . Následne kliknite na mapu, nakreslite obdĺžnik a pusťte tlačidlo myši. Mapa sa priblíži do oblasti obdĺžnika.
6. Na lište nástrojov kliknite na nástroj **Informácie o prvku** . Následne kliknite na prvok na mape, ktorý vás zaujíma. Zobrazí sa vyskakovacie okno s názvom prvku.



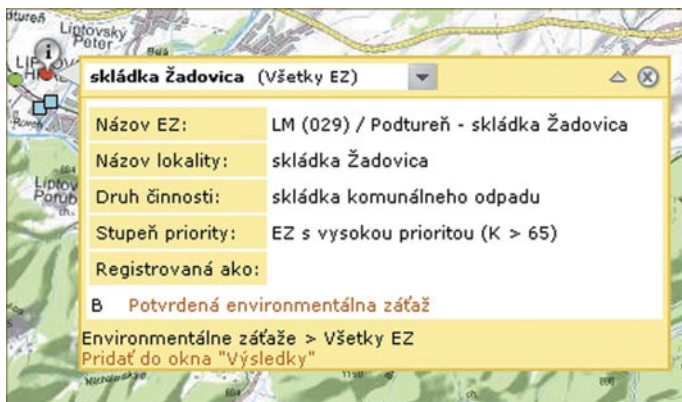
7. Ak bol v lokalite, na ktorú ste klikli, nájdený viac ako jeden prvok, názov sa zmení na rozbalovací zoznam.



8. Kliknite na šípku v okne a zobrazí sa vám zoznam prvkov, ktoré boli nájdené.




9. Kliknite na niektorý z prvkov a rozbalia sa vám detaily o prvku.



10. Kliknite na možnosť **Pridať do okna "Výsledky"** v dolnej časti okna detailov o prvku, čím pridáte prvok do okna **Výsledky**. Okno **Výsledky** sa zobrazí ako sekcia na ovládacom paneli.
11. V sekcii **Výsledky** sa zobrazí názov prvku a v zátvorke názov vrstvy, do ktorej nájdený prvok patrí. Rozbalíte informácie o prvku kliknutím na ikonku plus **+**. Zobrazí sa vám názov prvku. Rozbalíte podobným spôsobom názov prvku a zobrazia sa vám jeho atribúty. Kliknutím pravého tlačidla myši sa vám zobrazí kontextové menu. Výberom ponuky **Remove** prvok z okna odstránite, **Pan to** sa presuniete k vybranému prvku, **Zoom To** si priblížite vybraný prvok.



12. Použite voľby z menu slúžiace na vyhľadávanie prvkov. Výsledok bude podobne ako vyššie zobrazený v sekcii **Výsledky**. Ako prvý sa v hierarchii výsledku zobrazí názov menu, pomocou ktorého ste prvok/prvky

vyhľadali, potom nasleduje názov vrstvy, z ktorej výsledok pochádza, a nakoniec názov prvku. Vedľa názvu prvku sa zobrazí tlačidlo . Kliknutím na toto tlačidlo sa zobrazia atribúty prvku.

13. Okno **Mapový obsah** zobrazuje mapové služby a vrstvy v mape.



14. Zaškrtnite , alebo odškrtnite box vľavo od jednotlivých názvov vrstiev pre ich zobrazenie alebo vypnutie zobrazenia. Mapa sa automaticky aktualizuje a zobrazí zmeny uskutočnené v mapovom obsahu.

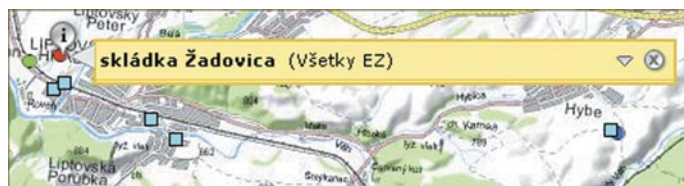
3. Vyhľadávanie

3.1. Identifikácia prvkov na mape

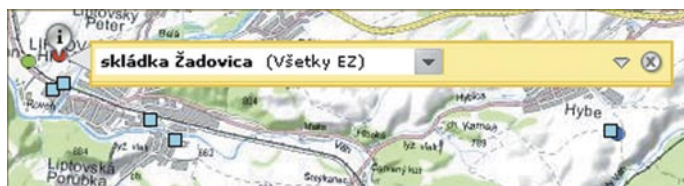
Ak potrebujete získať informácie o prvku na mape, môžete na to použiť nástroj **Informácie o prvku** umiestnený v lište nástrojov.

Identifikácia prvkov na mape

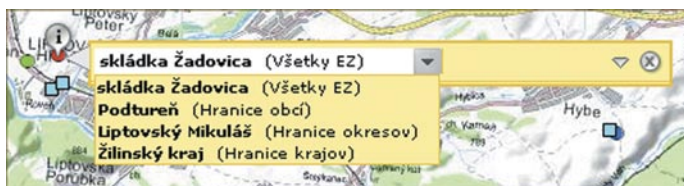
1. Na lište nástrojov kliknite na ikonku **Informácie o prvku** . Ikonka sa zmení na šedú, čím indikuje, že je aktívna.
2. Kliknite na prvok, ktorý chcete identifikovať. Ikonka **Identify**  sa zobrazí na mieste, kde ste klikli. Okno s názvom prvku, ak ho obsahuje, sa tiež zobrazí vedľa bodu.



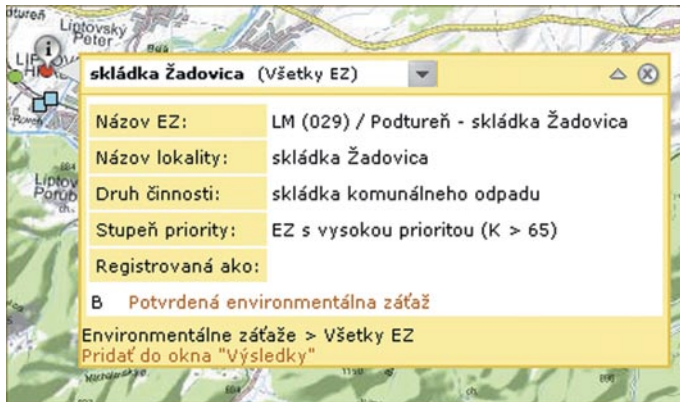
3. Niekedy sa môže v lokalite nachádzať viacero prvkov. V tom prípade sa názov prvku zobrazí v rozbalovacej roletke.



4. Po kliknutí na šedý trojuholník  v pravej časti roletky sa zobrazia aj ostatné názvy prvkov.



- Kliknutím na názov prvku sa zobrazia jeho atribúty.



- Ak chcete, aby sa výsledok identifikácie zachoval, kliknite na ponuku **Pridať do okna "Výsledky"** v dolnej časti okna (viď obrázok vyššie). Po chvíli sa prvok a jeho atribúty zobrazia v sekcii **Výsledky**.
- Kliknutím na ikonku v pravej hornej časti okna ho zavriete. Okno **Informácie o prvku** zmizne aj vtedy, keď použijete lupu, alebo keď sa na mape budete pohybovať.

3.2. Vyhľadávanie prvkov

Mapová aplikácia vám umožňuje vyhľadávať prvky, ktoré vás zaujímajú.

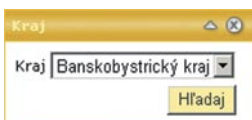
Vyhľadávanie prvkov

Vyhľadávanie prvku je možné podľa názvu environmentálnej záťaže alebo podľa názvu kraja, okresu alebo obce.


- Vyhľadávanie môže byť zobrazené kliknutím na jeho názov v menu.
- Vyhľadávanie sa otvorí v novom dialógovom okne v mapovej aplikácii. Okno možno presúvať, minimalizovať, zatvoriť.
- Do riadku v okne vpište text, ktorý chcete vyhľadať. Vyhľadávanie nie je citlivé na veľkosť písmen a diakritiku (medzery medzi slovami sa zohľadňujú).



- V niektorých prípadoch (názov kraja a okresu) je možné vybrať názov hľadaného prvku zo zoznamu.



- Po kliknutí na tlačidlo **Hľadať** sa začne vyhľadávanie.

6. Na ovládacom paneli sa zobrazí okno **Výsledky** a v ňom výsledky hľadania. Ak sa nezobrazí automaticky, kliknite na roletku v okne **Výsledky**. Hľadaný text sa zobrazí vo výsledkoch.
7. Ak je hľadanie úspešné, v okne **Výsledky** sa zobrazí názov menu, pomocou ktorého ste prvok/prvky vyhľadali, potom nasleduje názov vrstvy, z ktorej výsledok pochádza, a nakoniec názov prvku. Vedľa názvu prvku sa zobrazí tlačidlo . Kliknutím na toto tlačidlo sa zobrazia atribúty prvku. Ukážka nižšie zobrazuje možný výsledok hľadania.



3.3. Využívanie výsledkov

Okno **Výsledky** zobrazuje výsledky nástroja **Informácie o prvku**, výsledky vyhľadávania pomocou nástroja **Vyhľadávanie** alebo z iných operácií.

Využívanie výsledkov

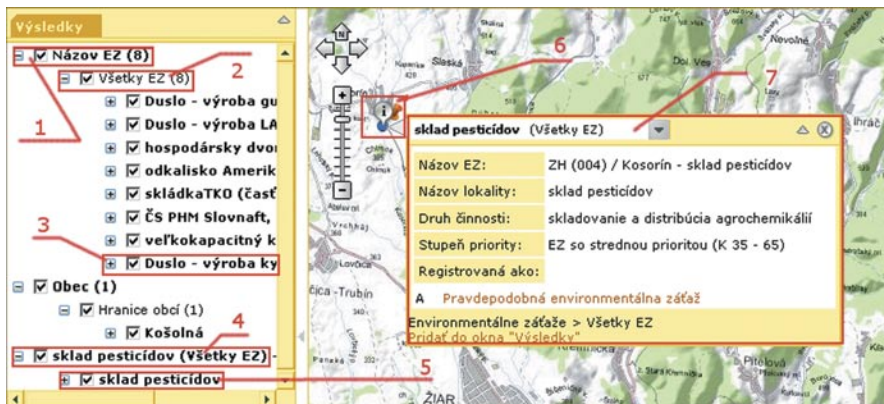
Otvorenie okna Výsledky

- Okno sa otvorí automaticky po použití vyhľadávania alebo potom, čo po identifikácii prvku pomocou nástroja **Informácie o prvku** vyberiete možnosť **Pridať do okna "Výsledky"**.
- Okno môžete taktiež otvoriť kliknutím na šípku v pravej hornej časti ovládacieho panelu. Ak otvoríte okno predtým, ako ste pridali nejaké výsledky, okno bude prázdne.
- Okno môžete skryť kliknutím na ikonku v pravej hornej časti okna.
- Zmeniť výšku okna môžete kliknutím a potiahnutím jeho spodného okraja hore alebo dole.
- Ak okno znova otvoríte, predošlé výsledky budú stále viditeľné.

Organizácia výsledkov

Po vykonaní vyhľadávania alebo pridaní prvku pomocou nástroja **Informácie o prvku** bude výsledok pridaný do okna **Výsledky**. Jeho zobrazenie sa pri týchto dvoch spôsoboch líši nasledovne:

- Zobrazenie výsledkov z vyhľadávania pomocou menu pozostáva z častí:
 - lokalita {1} – zobrazí sa názov funkcie vyhľadávania (z menu) a číslo v zátvorke, udávajúce počet nájdených prvkov,
 - vrstva (lokality) {2} – zobrazí sa názov vrstvy, na ktorej vyhľadávanie prebehlo, a číslo v zátvorke, udávajúce počet nájdených prvkov,
 - prvok {3} – zobrazí sa názov vyhľadaného prvku.
- Zobrazenie výsledkov pridaných pomocou nástroja **Informácie o prvku** {7} pozostáva z častí:
 - lokalita {4} – zobrazí sa názov prvku, za ním v zátvorke názov vrstvy, na ktorej vyhľadávanie prebehlo, a za zátvorkou súradnice bodu, na ktorom bola identifikácia prvku vykonaná,
 - prvok {5} – zobrazí sa názov prvku pridaného do okna **Výsledky**.





Ak chcete vidieť informácie asociované s vyhledanou položkou, kliknite na ikonku plus **+** naľavo od prvku. V oboch prípadoch zobrazenia je možné ešte zobraziť atribúty prvku kliknutím na ikonku **+** naľavo od jeho názvu. Na nasledujúcom obrázku sú zobrazené atribúty prvku označeného číslom **{5}** na obrázku predchádzajúcom.




Ak vykonáte ďalšie vyhľadávanie, alebo pridáte ďalší výsledok nástroja **Informácie o prvku**, nové výsledky sú pridané do zoznamu v okne **Výsledky**, predošlé výsledky ostávajú zachované. Kliknutím pravého tlačidla myši na položky výsledku otvoríte kontextové okná s príslušajúcimi funkciami.

Kontextové okná



Ponuka kontextového menu na *lokalite* vzniknutej cez vyhľadávanie v menu

 Rerun task	znovuspustenie úlohy
 Remove	odstránenie výsledku z okna Výsledky




Ponuka kontextového menu na *lokalite* vzniknutej pomocou nástroja **Informácie o prvku**

 Rerun task	znovuspustenie úlohy
--	----------------------

Ponuka kontextového menu na vrstve

 Zoom To Selected Features	priblíženie vyselektovaných prvkov v okne Výsledky
 Remove	odstránenie výsledku z okna Výsledky

Ponuka kontextového menu na *prvku* (rovnaké pre oba spôsoby výstupov)

 Zoom to	priblíženie prvku
 Pan to	vycentrovanie mapy na prvok
 Remove	odstránenie výsledku z okna

Interakcia mapy a prvkov v okne **Výsledky**

Keď prejdete kurzorom na prvok v okne **Výsledky**, zodpovedajúci prvok sa na mape zmení – zvýrazní od okolia nasledovne:

- ak je to plošný prvok, dočasne zmení farbu,
- ak je to bodový prvok, môže zmeniť farbu alebo veľkosť symbolu (napr. špendlíka), ktorým je označený.

Táto funkcia umožňuje rýchlu identifikáciu polohy prvku na mape.

Keď prejdete kurzorom na prvok na mape:

- ak je to plošný prvok, dočasne zmení farbu, a ak sú dostupné popisy, dočasne sa zobrazia aj tie. Po kliknutí na prvok alebo popis sa popis rozbalí a zobrazí všetky dostupné atribúty prvku. Keď presuniete kurzor z prvku preč, popis s atribútmi sa zavrie,
- ak je to bodový prvok, dočasne zmení farbu alebo veľkosť symbolu, a ak sú dostupné popisy, dočasne sa zobrazia aj tie. Po kliknutí na prvok alebo popis sa popis rozbalí a zobrazí všetky dostupné atribúty prvku. Keď presuniete kurzor z prvku preč, popis s atribútmi sa zavrie.

Selekcia pomocou okna **Výsledky**

Prvky môžu byť vyselektované (zvýraznené) na mape zaškrtnutím prvku naľavo od názvu prvku, predvolená je selekcia hneď po pridaní výsledkov do okna **Výsledky**. Prvky sa odselektujú tým, že sa zruší zaškrtnutie vedľa ich názvu v okne **Výsledky**. Odselektovať možno celú vrstvu naraz alebo len jednotlivé prvky.

Približovanie prvkov

Je možné vykonať priblíženie k jednému alebo viacerým prvkom naraz v okne **Výsledky**.

- Na priblíženie k jednému prvku kliknite pravým tlačidlom myši na názov prvku (vedľa ikonky plus) a v kontextovom menu vyberte možnosť **Zoom to** (priblížiť).
- Ak chcete priblížiť viacero prvkov z jednej vrstvy naraz, zaškrtnite ich v zozname, kliknite pravým tlačidlom myši na názov vrstvy a vyberte možnosť **Zoom To Selected Features** (priblíženie k selektovaným prvkom).



4. Prehliadanie mapy

4.1. Používanie myši





Na pohybovane a prehliadanie mapy môžete používať myš.

Používanie myši





Akcia: Zmena centra pohľadu

 Navigačná šípka	Nástroj sa nachádza v ľavej hornej časti okna Mapa . Kliknite a presúvajte ukazovateľ myši na navigačnú šípku v smere, do ktorého chcete presunúť mapový pohľad.
 Posun	Kliknite na ikonku nástroja na lište nástrojov, potom kliknite do priestoru mapy a hýbaním myšou upravíte mapový pohľad.


Akcia: Priblíženie

 Kolesko myši	Rotovaním koleska myši dopredu mapu priblížite.
 Shift+ľavé tlačidlo myši	Držte stlačenú klávesu Shift a ľavé tlačidlo myši zároveň a nakreslite obdĺžnik. Mapa sa priblíži do obdĺžnika.
 Priblíženie	Kliknite na nástroj Priblíženie na lište nástrojov a potom: <ul style="list-style-type: none">• kliknite raz na mapu, mapa sa priblíži a vycentruje do miesta, kde ste klikli,• kliknite a nakreslite na mape obdĺžnik, mapa sa priblíži do obdĺžnika.
 Škála priblíženia	Kliknutím na tlačidlo plus sa mapa priblíži.

Akcia: Oddialenie

 Kolesko myši	Rotovaním koleska myši dozadu mapu oddialite.
 Ctrl+ľavé tlačidlo myši	Držte stlačenú klávesu Ctrl a ľavé tlačidlo myši zároveň a nakreslite obdĺžnik. Mapa sa vzdiali do nakresleného obdĺžnika. Čím menší obdĺžnik nakreslite, tým viac sa mapa vzdiali.
 Oddialenie	Kliknite na nástroj Oddialenie na lište nástrojov potom: <ul style="list-style-type: none">• kliknite raz na mapu, mapa sa oddiali a vycentruje na miesto, kde ste klikli,• kliknite a nakreslite obdĺžnik, mapa sa vzdiali do nakresleného obdĺžnika. Čím menší obdĺžnik nakreslite, tým viac sa mapa vzdiali.
 Škála priblíženia	Kliknutím na tlačidlo mínus sa mapa oddiali.

Akcia: Oddialenie na celú mapu



 Zobrazenie celej mapy	Kliknite na ikonku zobrazenia celej mapy na lište nástrojov. V okne sa zobrazí celý rozsah mapy.
--	--

4.2. Používanie klávesnice



Na prehliadanie a presúvanie sa po mape môžete používať klávesnicu. Tieto klávesy umožňujú pohyb po mape, keď sa kurzor nachádza na mape.

Používanie klávesnice

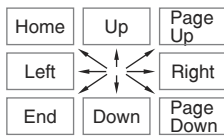
Akcia: Priblíženie

	Stlačte súčasne klávesy Shift a plus . Každým kliknutím na  (len na číselnej klávesnici) sa mapa priblíži o určitý stupeň.
---	---


Akcia: Oddialenie

	Stlačte súčasne klávesy Shift a mínus . Každým kliknutím na  (len na číselnej klávesnici) sa mapa vzdiali o určitý stupeň.
---	---

Akcia: Posun (pan) po mape

	Tieto klávesy umožňujú presúvanie mapového pohľadu o jeho časť pri každom kliknutí v smere šípok na obrázku. Home/End/PageUp/PageDown presúvajú pohľad na mapu diagonálne. Klávesové šípky hore, dole, doprava a doľava ho posúvajú po vertikále alebo horizontále. Ak chcete používať numerické klávesy, musíte mať vypnutý Num Lock .
--	---

4.3. Používanie lišty nástrojov

Lišta nástrojov umožňuje ovplyvňovať mapu klikaním na ňu rôznymi nástrojmi. Napríklad kliknutím nástroja **Priblíženie**  na mapu sa mapa priblíži do miesta kliknutia.

S mapou môžete pracovať aj pomocou klávesnice. Tipy na používanie myši nájdete v časti Používanie myši. Umiestnenie **lišty nástrojov** je popísané v časti Začínáme.

Používanie lišty nástrojov

Používanie nástroja

Poznámka: Niektoré nástroje sa aktivizujú okamžite po kliknutí na ne. Sú to: **celá mapa, predchádzajúci pohľad, nasledujúci pohľad a lupa**.

- Na lište nástrojov kliknite na nástroj, ktorý chcete použiť.
- Presuňte sa kurzorom na mapu. Kurzor sa môže zmeniť, čím indikuje, že nástroj je aktívny.
- Kliknite na mapu ľavým tlačidlom myši.
Poznámka: Niektoré nástroje pracujú tak, že najprv treba stlačiť tlačidlo myši, potom ňou nakresliť obdĺžnik, líniu alebo polygón a následne pustiť tlačidlo myši.
- Výsledok závisí od nástroja. Vzhľad mapy sa môže zmeniť, ako napr. priblížiť a vzdialiť, alebo sa výsledky môžu zobraziť v okne **Výsledky**.

Nástroje

 Priblíženie	Kliknite a nakreslite obdĺžnik, stlačte a držte ľavé tlačidlo myši v rohu obdĺžnika, do ktorého sa chcete priblížiť. Presuňte kurzor do protiahlého rohu a pusťte tlačidlo myši. Mapa sa priblíži do vyselektovanej oblasti.
 Oddialenie	Kliknite a nakreslite obdĺžnik, mapa sa oddiali tak, že sa celá zobrazí v nakreslenom obdĺžniku. Čím menší obdĺžnik nakreslíte, tým viac sa mapa oddiali.
 Posun	Stlačte a držte ľavé tlačidlo myši a presuňte mapu. Mapa sa presunie tak, že jej stred bude v mieste, kde ste myš pustili.
 Celá mapa	Zobrazí celú mapu. Aktívny nástroj sa nemení.
 Predošlý pohľad	V okne sa zobrazí časť mapy zobrazená v predošlom pohľade. Pri približovaní, oddialovaní a posúvaní sa uchováva desať predošlých pohľadov. Ak je funkcia nedostupná, tak sa nachádzate v pôvodnom pohľade.
 Nasledujúci pohľad	V okne sa zobrazí nasledujúci mapový pohľad, uložený v zozname pohľadov. Nástroj je dostupný, len ak bol predtým použitý nástroj Predošlý pohľad . Uchovávaných je desať pohľadov. Ak je funkcia nedostupná, tak sa nachádzate v poslednom pohľade.
 Identifikácia prvkov, len na mapovej vrstve Všetky EZ	Identifikácia prvkov len z mapovej vrstvy Všetky EZ , teda identifikujú sa len prvky environmentálne záťaže. Prvky na ostatných mapových vrstvách, či už zapnutých alebo vypnutých, sa nebudú identifikovať. Kliknite ľavým tlačidlom na mapu. Malá ikonka  sa zobrazí na mape a vyskakuje okno zobrazí názov prvku, na ktorý ste klikli. Viac informácií o identifikácii prvkov nájdete v časti Identifikácia prvkov na mape.
 Identifikácia prvkov, len na zapnutých vrstvách	Identifikácia prvkov len zo zapnutých mapových vrstiev. Identifikujú sa len tie prvky, ktoré sú zobrazené na mape. Kliknite ľavým tlačidlom na mapu. Malá ikonka  sa zobrazí na mape a vyskakuje okno zobrazí názov prvku, na ktorý ste klikli. Viac informácií o identifikácii prvkov nájdete v časti Identifikácia prvkov na mape.
 Identifikácia prvkov, na zapnutých aj vypnutých vrstvách	Identifikácia prvkov zo všetkých mapových vrstiev. Identifikujú sa aj prvky, ktoré nie sú zobrazené na mape (mapová vrstva, ktorej prislúchajú, nie je zapnutá), ale v danej lokalite sa nachádzajú. Kliknite ľavým tlačidlom na mapu. Malá ikonka  sa zobrazí na mape a vyskakuje okno zobrazí názov prvku, na ktorý ste klikli. Viac informácií o identifikácii prvkov nájdete v časti Identifikácia prvkov na mape.

4.4. Používanie menu

Umiestnenie menu aplikácie je popísané v časti Začínáme.

Používanie menu

V ponuke menu sa nachádzajú nasledujúce funkcie:

- vyhledávať prvky podľa zvolených kritérií, bližšie popísané v časti Vyhľadávanie prvkov,
- zobrazit tohto pomocníka kliknutím na odkaz **Pomoc**,
- uviesť aplikáciu do východiskového stavu kliknutím na odkaz **Vyčistiť**.

5. Personalizácia

5.1. Práca s vrstvami a mapovým obsahom









Aplikácia na doplnenie informácií pri zobrazovaní environmentálnych záťaží – digitálne mapové dielo SVM 50 a tematické mapové vrstvy.

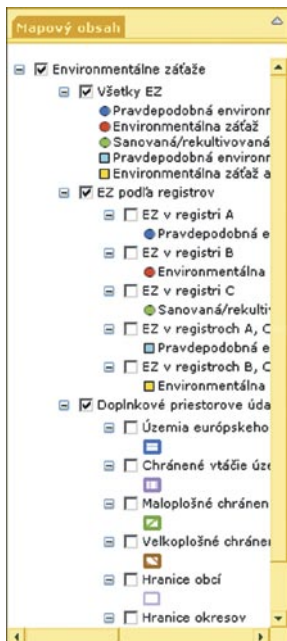
Práca s vrstvami a mapovým obsahom

Aplikácia na svoju činnosť používa mapové služby, ktoré sa skladajú z mapových vrstiev. V prípade potreby sú mapové vrstvy organizované do skupín mapových vrstiev. Aplikácia používa nasledujúce mapové služby, skupiny mapových vrstiev a mapové vrstvy:

Mapová služba	Skupina mapových vrstiev	Mapová vrstva	Zobrazenie v okne Mapa	Zobrazenie v okne Mapový obsah
Environmentálne záťaž		Všetky EZ	voliteľne	áno
	EZ podľa registrov	EZ v registri A	voliteľne	áno
		EZ v registri B	voliteľne	áno
		EZ v registri C	voliteľne	áno
		EZ v registroch A, C súčasne	voliteľne	áno
		EZ v registroch B, C súčasne	voliteľne	áno
	Doplnkové priestorové údaje	Územia európskeho významu	voliteľne	áno
		Chránené vtáčie územia, Územia európskeho významu	voliteľne	áno
		Maloplošné chránené územia	voliteľne	áno
		Velkoplošné chránené územia	voliteľne	áno
		Hranice obcí	voliteľne	áno
		Hranice okresov	voliteľne	áno
		Hranice krajov	voliteľne	áno
Mapový podklad SR, spojitá vektorová mapa (SVM) 1 : 50 000		SVM50	áno	nie

Príklad okna **Mapový obsah** je na nasledujúcom obrázku:

- V zozname vrstiev sa dá pohybovať pomocou posuvných lišt vo vertikálnom aj horizontálnom smere.
- Mapové vrstvy majú ikonku plus  alebo mínus  na ľavej strane vedľa názvu. Kliknutím na  môžete rozbaľiť a zobraziť obsah legendy príslušnej vrstvy. Legenda môže obsahovať jeden alebo viacero symbolov. Kliknutím na ikonku  obsah legendy zbalíte.
- Mapová služba alebo skupiny mapových vrstiev majú taktiež vedľa názvu na ľavej strane ikonku  alebo , kliknutím na  zobrazíte zoznam mapových vrstiev. Kliknutím na ikonku  sa zoznam vrstiev zbalí.



- Zaškrtnutý štvorček vedľa vrstvy indikuje, či je vrstva (služba) zapnutá alebo vypnutá. Ikonka signalizuje zapnutie vrstvy a jej zobrazenie v okne **Mapa**. Kliknutím na túto ikonku sa vrstva vypne. Ikonka znamená vypnutie vrstvy, vrstva sa v okne **Mapa** nezobrazuje. Kliknutím na túto ikonku sa vrstva zapne a zobrazí.

6. Ďalšie informácie

6.1. Systémové požiadavky

Pre správny beh aplikácie je potrebné zohľadniť požiadavky na systém uvedené v nasledujúcom texte.

Systémové požiadavky

Podporované webové prehliadače

Aplikácia je optimalizovaná pre internetové prehliadače:

- Internet Explorer 7.0 (s drobnými obmedzeniami taktiež Internet Explorer 6.5),
- Mozilla Firefox 2.0 alebo novšia verzia.

Iné požiadavky pre korektný beh aplikácie

- v prehliadači je potrebné povoliť použitie JavaScriptu,
- rozlíšenie monitora nastaviť minimálne na 1024×768 bodov,
- rozlíšenie monitora doporučujeme nastaviť na 1280×1024 bodov a viac.

6.2. Chybové správy

V niektorých prípadoch sa môže vyskytnúť chyba počas behu aplikácie.

Chybové správy

An unhandled exception has occurred: There was an error in the callback.

Časový limit webovej aplikácie vypršal bez odozvy. Držte stlačenú klávesu **Ctrl** a zároveň kliknite na ikonku **Obnoviť** (refresh) vášho prehliadača. Ak chyba pretrváva, nahláste ju, prosím, administrátorovi stránky.

Application Error – Page_Error – serverObject

V tomto prípade sa nezobrazí normálna stránka, ale len chybová správa. Na príčine môže byť viacero problémov. Server môže mať príliš veľa užívateľov. V takom prípade skúste chvíľu počkať a potom sa znovu prihlásiť. Ďalšou príčinou môže byť výpadok servera. Ak problém pretrváva, kontaktujte administrátora stránky.

Application Error – Page_Error – Error HRESULT E_FAIL has been returned from a call to a COM component.

V tomto prípade sa nezobrazí normálna stránka, ale len táto chybová správa. Na príčine môže byť nefunkčnosť niektorej z GIS služieb, ktoré stránka využíva. Oslovte administrátora stránky, aby skontroloval, či všetky mapové služby fungujú a sú dostupné pre stránku.





Investícia do Vašej budúcnosti



EURÓPSKA ÚNIA



**SLOVENSKÁ AGENTÚRA
ŽIVOTNÉHO PROSTREDIA**
SLOVAK ENVIRONMENTAL AGENCY

Inštruktážny manuál pre použitie Informačného systému environmentálnych záťaží je súčasťou projektu
Dobudovanie informačného systému environmentálnych záťaží.
Tento projekt je spolufinancovaný z Kohézneho fondu Európskej únie.

Inštruktážny manuál pre použitie Informačného systému environmentálnych záťaží

Slovenská agentúra životného prostredia
Tajovského 28, 975 90 Banská Bystrica
tel.: +421 48 437 41 67
fax: +421 48 413 21 60
e-mail: katarina.paluchova@sazp.sk, erich.pacola@sazp.sk
www.sazp.sk

Grafická úprava: Ing. arch. Elena Bradiaková – Grafis
Tlač: Dali-BB, s. r. o., Banská Bystrica

ISBN 978-80-88850-95-3

